

## REGLAS DE JUEGO: MODALIDAD SCRAMBLE

Todos los Jugadores salen en cada hoyo con su propia bola.

Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado. Desde ese punto, vuelven a jugar todos los Jugadores y así sucesivamente hasta acabar el hoyo.

- El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el agujero.
- Si la bola escogida está en la calle, todos los Jugadores jugarán el siguiente golpe colocando la bola, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, del lugar donde reposaba la bola escogida.
- Si la bola escogida está en un obstáculo de agua, a elección de los jugadores, se procederá bajo la Regla 26 (alivio de obstáculo de agua) o se jugará la bola desde el obstáculo. Si se juega la bola desde el obstáculo, el resto de jugadores droparán las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
- Si la bola escogida está en un bunker, está se jugará como quede, colocando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, rehaciendo el lugar de reposo de la bola recién jugada por el compañero desde la misma posición.
- Si la bola escogida está en el rough, está se jugará como quede, dropando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
- Cuando la bola escogida está en el Green, las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.
- Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del equipo, pero cuando esta esté en el rough o en un obstáculo, no podrá ser movida.
- **Es obligatorio que cada Jugador juegue su propia bola.**
- Hándicap: Para Equipos 4 jugadores es el **10 por ciento de la suma de los hándicaps de juego de cada jugador**. No obstante, lo anterior, el equipo **no podrá jugar con un hándicap de juego superior al hándicap de juego más bajo de alguno de los jugadores** que forman el equipo a no ser que el reglamento de la prueba especifique otra cosa.

### En resumen:

- Todos los Jugadores salen en cada hoyo con su propia bola.
- Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado. Desde ese punto, vuelven a jugar todos los Jugadores y así sucesivamente hasta acabar el hoyo.
- El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el agujero.
- Si la bola escogida está:
  - **En calle:** Se coloca y el orden de juego es indistinto.
  - **En bunker:** Juega primero el dueño de la bola y el compañero la colocará en el punto más cercano donde reposaba.
  - **En obstáculo de agua:** Se aplica Regla 26 o se juega desde el obstáculo. Juega primero el dueño de la bola y el compañero dropará en el punto más cercano donde reposaba.
  - **En rough:** Jugará primero el dueño de la bola y el compañero dropará en el punto más cercano donde reposaba la bola. Si al dropar la bola cae en la chuleta dejada por el golpe del compañero puede volver a dropar.
  - **En el green:** La bola se coloca y el orden de juego es indistinto.